

中共江西省委宣传部 江西省教育厅

赣宣字〔2025〕19号

关于举办 2025 年江西省“八一杯” 兵棋推演大赛的通知

各设区市委宣传部，各高校：

为深入贯彻《中共中央 国务院 中央军委关于加强和改进新时代全民国防教育工作的意见》，贯彻落实新修订的《中华人民共和国国防教育法》，推进落实《全民科学素质行动规划纲要（2021-2035 年）》《中国科协科普发展规划》，推动国防教育创新发展和军事智能化普及应用，助力培养高素质专业化新型国防科技人才，打造我省国防教育活动品牌，决定举办 2025 年江西省“八一杯”兵棋推演大赛。现将有关事项通知如下。

一、比赛主题

以“棋上演兵、睿智争锋”为主题，紧扣新时代全民国防教育战略要求，聚焦青少年国防素养与实战思维双提升，通过沉浸式兵棋推演激发青少年赓续红色血脉的政治自觉、传承革命薪火的历史担当、厚植强军报国的使命情怀。

二、组织机构

主办单位：中共江西省委宣传部、江西省教育厅

承办单位：陆军步兵学院

协办单位：南昌大学、东华理工大学、江西科技师范大学

指导单位：中国指挥与控制学会

主办方成立大赛组委会，组委会办公室设在陆军步兵学院演训中心。

三、参赛人员

（一）主体赛：兵棋推演大赛

省内全日制普通高等学校在校学生、军队院校学员。

（二）专项赛：军事游戏挑战赛

陆军步兵学院学员和东华理工大学、南昌工程学院、江西信息应用职业技术学院、江西航空职业技术学院定向军士学生。

参赛选手必须是中国国籍。

四、比赛形式

（一）主体赛：兵棋推演大赛

本次主体赛比赛平台采用联合作战兵棋系统（“未来指挥

官”），想定参照全国兵棋推演大赛想定。比赛主要依托互联网组织，采取线上与线下相结合的方式进行，参赛选手自备计算机，实名注册认证后方可参加比赛。比赛为编队赛模式，每个编队参加人数为2人（第1名为队长），安排指导老师1名。

（二）专项赛：军事游戏挑战赛

本次专项赛比赛平台采用陆军步兵学院研发的军事训练游戏系统（“陆战精英”）。比赛主要采取线下的方式进行，参赛选手需要赛前认真研读游戏规则方可参加比赛。比赛为编队赛模式，每个编队参加人数为6人（第1名为队长），安排指导老师1名。

五、赛事安排

（一）主体赛

时间为4月至10月，分六个阶段进行。

1. 动员报名（4月至5月）

各高校利用校园宣传海报、公众号等进行宣传发动，鼓励在校学生踊跃报名参赛。参赛报名以学校为单位，不限参赛队伍数量。报名时请将兵棋推演大赛编队情况统计表和报名表（附件1、2）纸质盖章版于5月31日前报送至大赛邮箱。

2. 组织培训（6月）

以线上和线下相结合的方式进行，线上由承办单位负责，线下由承办单位牵头、协办单位配合完成，培训内容主要有兵棋基础知识、比赛平台安装和操作、比赛裁判规则等。

3. 线上人机选拔赛（9月8日至9月17日）

由承办单位牵头、协办单位配合，赛前核实人员及编队信息，9月7日12时关闭互联网服务器，将参赛选手信息重新导入江西校园人机赛区。9月7日24时开启赛区，并赋予5次参赛次数，比赛时间为10天，9月17日24时准时关闭互联网服务器。主办单位根据比赛情况确定晋级64支编队。

4. 线上人人循环赛（9月20日至9月28日）

由陆军步兵学院组织，根据人机选拔赛比分排名进行编组，第一组1、32、33、64，第二组2、31、34、63，第三组3、30、35、62，第四组4、29、36、61，第五组5、28、37、60，第六组6、27、38、59，第七组7、26、39、58，第八组8、25、40、57，第九组9、24、41、56，第十组10、23、42、55，第十一组11、22、43、54，第十二组12、21、44、53，第十三组13、20、45、52，第十四组14、19、46、51，第十五组15、18、47、50，第十六组16、17、48、49，进行组内循环赛，每组按照分数高低晋级2支编队，小组赛晋级32支编队。

5. 线下人人循环赛（10月9日至10月中旬）

由江西科技师范大学组织，根据线上人人循环赛比分排名进行编组，第一组1、16、17、32，第二组2、15、18、31，第三组3、14、19、30，第四组4、13、20、29，第五组5、12、21、28，第六组6、11、22、27，第七组7、10、23、26，第八组8、9、24、25，进行组内循环赛，每组按照分数高低晋级2

支编队，小组赛晋级 16 支编队。

6. 决赛及颁奖（10 月下旬）

由南昌大学组织，根据线下人人循环赛比分排名进行编组，利用 1 天时间进行线下人人对抗决赛，决出 8 强及冠亚季军编队，由主办单位为获奖选手颁奖。

（二）专项赛

时间为 4 月至 10 月，分三个阶段进行。

1. 报名培训（4 月至 6 月）

各相关高校利用校园宣传海报、公众号等进行宣传发动。参赛报名以学校为单位，不限参赛队伍数量。报名时请将军事游戏挑战赛参赛编队情况统计表和报名表（附件 3、4）纸质盖章版于 5 月 31 日前报送至大赛邮箱。培训由承办单位牵头组织、协办单位配合完成，培训采取线下方式，培训内容主要有游戏安装部署、游戏平台操作、比赛裁判规则等。

2. 校内选拔赛（9 月）

由各参赛单位牵头组织校内选拔赛，承办单位提供技术保障。参赛单位根据比赛规则进行校内选拔，遴选 3 支参赛编队晋级决赛，由各参赛单位负责协助协办单位确认晋级编队信息。

3. 决赛及颁奖（10 月）

由东华理工大学组织，对参赛编队进行编组，利用 1 天时间进行线下决赛，决出 6 强以及冠亚季军编队，由主办单位为获奖选手颁奖（与主体赛一同颁奖）。

六、奖项设置

大赛设竞赛奖、优秀战报奖、优秀指导老师奖和优秀组织单位奖。所有奖励均有奖状、奖杯或奖牌。

竞赛奖：主体赛设省一、二、三等奖。省一等奖为 8 强编队(含冠亚季军，共 8 组)，省二等奖为 9—16 强编队(共 8 组)，省三等奖为 17—32 强编队(共 16 组)；专项赛设省一、二、三等奖，省一等奖为冠军编队(共 1 组)，省二等奖为亚季军编队(共 2 组)，省三等奖为 4—6 强编队(共 3 组)。

优秀战报奖：主体赛设一类优秀战报奖 2 组，二类优秀战报奖 3 组，三类优秀战报奖 5 组。

优秀指导老师奖：在主体赛和专项赛中，获奖选手的指导老师(每组选手限 1 名指导老师)。

优秀组织单位奖：由大赛组委会根据比赛组织情况从各高校中评选确定。

七、工作要求

各高校要站在维护国家安全战略高度，充分认识到为强国强军事业输送高素质国防后备人才的重大意义，加强对此次比赛的组织领导，将兵棋推演大赛作为普及人工智能知识、检验军事课教学成果、培养学生国防素养和战略思维、服务创新型国家建设的有利抓手，积极宣传组织有相关兴趣爱好和特长的学生参赛。各地要高度重视大赛的宣传和普及工作，为下一步大赛的推广打好基础。

请各高校根据通知要求，将报名相关资料发送至大赛邮箱：
1181321148@qq.com，联系人：陆军步兵学院李老师，联系电话：
15079902958。

- 附件：1. 兵棋推演大赛参赛编队情况统计表
2. 兵棋推演大赛报名表
3. 军事游戏挑战赛参赛编队情况统计表
4. 军事游戏挑战赛报名表
5. 比赛规则



附件 1

兵棋推演大赛参赛编队情况统计表

单位（盖章）：

序号	单位	编队数	裁判数	负责人

注：裁判人员根据编队数进行填报，人数范围 1—2 名；负责人为带队老师。

附件2

兵棋推演大赛报名表

单位（盖章）：

序号	编队名称	编队成员	身份证号	联系方式	指导老师

注：编队名称由参赛选手自行填写。

附件 3

军事游戏挑战赛参赛编队情况统计表

单位（盖章）：

序号	单位	编队数	裁判数	负责人

注：裁判人员根据编队数进行填报，人数范围 1—2 名；负责人为带队老师。

附件4

军事游戏挑战赛报名表

单位（盖章）：

序号	编队名称	编队成员	身份证号	联系方式	指导老师

注：编队名称由参赛选手自行填写。

比 赛 规 则

一、兵棋推演大赛人机比赛规则

1. 赛事评分由计算机系统自动生成；
2. 使用全国兵棋推演大赛官网公布的省赛想定，并在“江西赛区”进行比赛；
3. 比赛 5 次机会，取最高得分为最终成绩，所有比赛需在规定时间内推演完毕，超过规定时间成绩无效（包括正在推演的场次），比赛截止时间到的时候所有服务器关闭；
4. 成绩相同且影响晋级时，需要比较第 2 高成绩，以此类推；若所有成绩均相同，则加赛一场人机对抗，直至分出名次；
5. 计算机以及网络由编队自己提供，出现任何因自身计算机或网络原因而出现的问题导致影响晋级时，由编队自己负责；
6. 严禁代打、严禁智能体介入，一经发现取消本次大赛资格，并通报所在单位；
7. 同一只编队原则上不能同时参加两个赛区比赛，一经查实，直接取消比赛资格。

二、兵棋推演大赛人人比赛规则

1. 每场比赛需要比两局（互换角色），按 3 分制进行评分。具体评分规则为：两局皆胜得 3 分，两局皆负得 0 分；一胜一负

或一胜一平，两队比两局评分的总得分，得分高者得 2 分，得分低者得 1 分；

2. 若两队得分相同，按歼灭对方最有价值目标判定（航母>机场>水面舰艇>固定翼飞机），数量多者得 2 分，少者得 1 分；若再相同，则抽签决定胜负，胜者得 2 分，负者得 1 分；如有一队弃权或者违规，直接判 0:3 告负，中途弃权者其他场次也均按 0:3 告负；出现其他特殊情况，由裁判员现场裁决；

3. 如遇其他情况，以组委会导裁组裁定为主。

三、军事游戏挑战赛比赛规则

1. 比赛编队使用兵临城下城镇战斗想定，每场比赛需要比两局（互换角色），根据游戏系统给定积分总和来判定胜负，按 3 分制进行评分，具体评分规则为：两局皆胜得 3 分，两局皆负得 0 分；一胜一负或一胜一平，两队比两局评分的总得分，得分高者得 2 分，得分低者得 1 分；

2. 若两队得分相同，按系统评定的指标判定（战损指标>毁伤指标>完成任务指标>指挥效能指标），战损指标低者获胜、毁伤指标高者获胜、完成任务指标高者获胜、指挥效能指标高者获胜；出现其他特殊情况，由裁判员现场裁决；

3. 如遇其他情况，以组委会导裁组裁定为主。

